
Sommario

Prefazione di Paolo Emilio Serra	IX
Una rivoluzione tra le mani	X
Gli autori	XIII
Ringraziamenti.....	XIV
Per chi è scritto il libro.....	XIV
Il Booksite del libro	XV
Come contattarci.....	XVII

PARTE 1 - Lecture

Capitolo 1 - Introduzione	3
Capitolo 2 - BIM: bibliografia essenziale	7
Capitolo 3 - La progettazione parametrica: l'antenato	9
Parametri e variabili: le radici matematiche del concetto	9
L'architettura parametrica prima del computer.....	11
L'architettura parametrica nell'epoca dei modelli.....	15
L'architettura parametrica con l'avvento del computer.....	19
Capitolo 4 - Architettura generativa e computational design.....	23
Generative design	23
Swarm Modelling	25
L'automa cellulare.....	26
Parametricismo: architettura parametrica e generativa.....	28
Capitolo 5 - BIM: perché siamo qui.....	29
Capitolo 6 - Le sfere che compongono il BIM.....	33
Le norme	34
Norme in Europa	34
Norme in Italia	35
Norme negli altri stati membri della Comunità Europea	36
Belgio	36
Francia.....	36
Germania	36

Lussemburgo.....	37
Paesi Bassi	37
Danimarca.....	38
Irlanda	39
Regno Unito	39
Portogallo.....	40
Austria	41
Finlandia	41
Svezia	42
Estonia.....	42
Lettonia.....	43
Lituania.....	43
Polonia.....	43
Repubblica Ceca	44
Ungheria	44
Vicini illustri	45
Svizzera	45
Norvegia	45
Norme oltreoceano	46
Canada	46
Giappone	47
I processi	48
Processo di implementazione.....	50
Dalla rappresentazione simbolica alla virtualizzazione	51
Processi di collaborazione: i livelli di maturità del BIM.....	54
CAD standardizzato	54
BIM non collaborativo.....	55
BIM collaborativo	55
BIM condiviso	56
Processi di produzione lineari e iterativi	57
Agile	58
Waterfall	58
Progettazione integrata	60
Processi ed efficienza: il Muda-Mura-Muri	61
Gli strumenti.....	63
Strumenti di modellazione informativa.....	64
Strumenti per l'interoperabilità	65
Industry Foundation Classes	67
Scambi di geometrie vs scambi di dati	69
Scegliere gli strumenti: il set vs. lo strumento unico	71
Strumenti di condivisione: il Common Data Environment	73
BIM coordinator	76
BIM manager	77
Document Controller.....	78
Library Manager	78
Il principio di decadimento	80

PARTE 2 - Demo

Capitolo 7 - Usi del modello e LOD	83
Usi del modello	83
Level of Development.....	88
Specificare il Level of Development.....	90
I LOD	92
Alternativa: Level of Definition	97
La normativa sovranazionale.....	98
Capitolo 8 - Usi del modello: esempi frequenti	99
Design Authoring	99
I molti modelli e il modello unico	100
Design Authoring in BIM: benefici e origini	102
BIM Design Authoring per un maggiore controllo	103
BIM Design Authoring per una progettazione più sostenibile	104
Visualizzazione 3D	106
Rendering	106
Rischi: l'overmodeling.....	110
Simulazione immersiva.....	110
Simulazioni in cantiere.....	112
Produzione di elaborati 2D	113
Produzione di specifiche tecniche.....	113
Classificazione degli elementi in un modello	114
Design Review	117
Code Checking, Model Checking e Model Validation.....	118
Clash Detection.....	119
Tolleranze	119
Regole e priorità.....	120
Falsi positivi e falsi negativi	121
Hard clash	121
Soft clash.....	122
Time clash	122
Modellazione dell'esistente.....	123
BIM per il patrimonio storico	124
Mappatura del patrimonio storico	125
Modellazione orientata all'intervento.....	127
Restituzione del territorio	128
Specifiche per un rilievo in BIM	128
Contestualizzazione del progetto.....	130
Fabbricazione e costruzione	132
Prototipazione rapida	133
Fabbricazione di elementi.....	135
Prefabbricazione dell'intero edificio	136
Pianificazione e logistica.....	139
Analisi	141
Preventivazione dei costi	146

PARTE 3 - Action

Capitolo 10 - Regole e strumenti	153
1. La Tavola di studio	153
3. Attenzione!	155
4. La Reputazione è tutto	155
5. Oggetti speciali	155
6. Pronti? Via!	156
7. Achievement Unlocked!.....	156
Capitolo 11 - BIM Engage!	157
Achievement e Tavola di studio	317
Indice analitico.....	323